

## Série N 1

### Le Branchement Conditionnel et les Boucles

#### Exercice 1 :

Ecrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur puis il affiche :

- Sa valeur absolue
- Si ce nombre est pair ou impair.

#### Exercice 2

Ecrire un programme qui cherche le maximum de trois entiers saisis au clavier.

#### Exercice 3

Ecrire un programme qui calcule la factorielle d'un nombre entier  $n$  strictement positif, sachant que :  $n! = 1 * 2 * \dots * n$ , et que  $0! = 1$ .

#### Exercice 4

Écrire un programme qui calcule la somme et le produit de tous les nombres entre 1 et  $n$  ( $n$  est saisi au clavier et doit être supérieur à 1).

#### Exercice 5

Ecrire un programme qui permet de :

- déterminer tous les diviseurs d'un entier saisi plus grand que 1.
- Déterminer si le nombre saisi est premier